PEGAR O GRAPAR

Ruego me envien este pedido a la mayor brevedad y procedan a renovar mi suscripción gratuita a la Guia del Comprador de Software por **un** año más.
Este pedido está sujeto a su garantía total sobre la calidad de los diskettes y su proceso de duplicación, dichos diskettes me serán cambiados por diskettes nuevos en el improbable caso de defecto con una simple llamada telefónica.

**¡¡ATENCION!!**: Pedido mínimo 1.960 Pts **A-98/S**

| | MX-2 | (EJEMPLO) CONTABILIDAD | 980 |
|---|---|---|---|
| | **REF** | **ARTICULO** | **PRECIO** |
| 1 | | | |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| 4 | | | |
| 5 | | | |
| 6 | | | |
| 7 | | | |
| 8 | | | |
| 9 | **DISKETTE GRATIS POR PEDIDO RAPIDO** | | |

FORMATO: ☐ 5 1/4 ☐ 3 1/2 añadir 100 pts. por diskette SUBTOTAL

(*) **Gastos de envío, manipulación y reembolso:**

A) PROGRAMAS DE SHAREWARE y/o D.P. ................. **300 pts** (Envío por correo)
B) SOFTWARE STANDARD.............................................. **600 pts** (Envío por ESABE)
NOTA: Envíos de A+B ............................................ **600 pts** (Envío por ESABE)

GASTOS ENVIO (*)

**TOTAL**

Si Vd. realiza su pedido antes del 25 de Noviembre le regalamos 1 diskette de shareware gratis

**PEDIDO RÁPIDO** > **DISKETTE GRATIS**

FORMA DE PAGO: ☐ REEMBOLSO ☐ ADJUNTO TALON A SITELSA
☐ TARJETA VISA
☐ TARJETA RED 6000 Nº TARJETA :

FECHA CAD. /..... /....../....../

TOTAL A PAGAR: Pts.

Firma

¿ES LA PRIMERA VEZ QUE REALIZA UN PEDIDO? ☐ SI ☐ NO

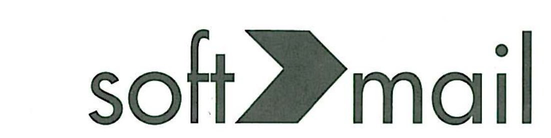
NOMBRE ..................................................C.I.F. ..........................................
APELLIDOS......................................................................................................
DIRECCION......................................................................................................
N.º .........................POBLACION ...................................................................
C.P. ............................PROVINCIA ..............................................................
TEL.. ........................................................FAX..................................................

PEGAR O GRAPAR

**RESPUESTA COMERCIAL**
AUTOR Nº 8861
BOC Nº 9 DE 3-2-89

**TARJETA POSTAL**

**FRANQUEAR EN DESTINO**




**Apartado nº 711 F.D.**
**08080 BARCELONA**




# SuperBat enseñará a sus hijos a aprender jugando

GT-04 **LOS PRINCIPIOS DE LA PROGRAMACION**
rograma que le guiará paso a paso hasta llegar a la comprensión ompleta de los principios de la programación. Recomendado ara niños de 10 años en adelante (incluido adultos).

GT-05 **EL MUNDO DEL ORDENADOR**
ntroducción sencilla al mundo de los ordenadores y su uncionamiento. Recomendado para niños de 7 años en delante. (También puede ser interesante para adultos).

GT-06 **ELECTRONICA**
rograma que le enseña los principios de la electricidad y la lectrónica Recomendado para niños de 10 años en adelante.

GT-07 **HOME AND FAMILY**
rograma que proporciona la base de los principios de la engua inglesa a los niños que comienzan el estudio del inglés.

GT-08 **DESAFIOS**
esafíos fue diseñado para fomentar las facultades del pensar el perfeccionamiento de las habilidades del aprender. ecomendado para niños de 9 a 15 años.

GT-09 **JUEGOS DE MEMORIA**
rograma que contiene una serie de actividades y juegos ivertidos que desarrollan las habilidades de la memoria y nejoran los procesos del razonamiento. Recomendado para iños de 4 a 9 años.

GT-10 **BATALLA EN EL ESPACIO**
rograma pensado para edades de 7 a 10 años. Una nueva nisión está a punto de empezar. Para ganar la batalla, tendrá ue resolver los ejercicios de multiplicación y división.

IGT-11 **VIAJE A TRAVÉS DEL UNIVERSO**
Programa especialmente dedicado para niños de 7 años en adelante. Excitante viaje a través del universo ampliando sus horizontes e imaginación.

IGT-12 **CARRERA DE OBSTACULOS**
Programa dedicado a niños de 9 a 12 años. El conocimiento y la habilidad ayudarán a resolver los ejercicios planteados sobre fracciones matemáticas; una vez resueltos llegará al tesoro escondido.

IGT-13 **JUGANDO EN "LA TIERRA DE LAS DIRECCIONES"**
Juego didáctico para edades de 3 a 5 años. Permite desarrollar la memoria y la orientación espacial.

IGT-14 **EL CUERPO HUMANO**
Programa pensado para niños y adolescentes. Este programa provee un estudio en profundidad sobre El cuerpo Humano, mediante explicaciones e ilustraciones gráficas.

IGT-15 **LA ISLA DE LOS NUMEROS**
Programa para aprender a contar. Especialmente indicado para niños de 3 a 6 años.

**4.595 PTAS CADA UNO**

**PEDIDO RÁPIDO**

**DISKETTE GRATIS**

**PROGRAMAS EDUCATIVOS TOTALMENTE EN CASTELLANO**